

Programa para aumentar el nivel de motivación ante la realización de actividades



Nombre y Apellidos: _____ Edad: _____

Profesor/a: _____ Fecha: _____

1º Colocar la hoja  en un lugar visible de la clase.

2º Establecer el número de actividades  que se va a trabajar.

3º Explicar al/la niño/a lo que se va a hacer.

4º Recortar  un trozo del puzzle que tiene el/la profesor/a y pegar encima del que está en la pared o bien  colorear un cuadro.

Al terminar de completar los nueve cuadros entregar el premio.

5º Es necesario para entregar el premio  que todos los cuadros estén completos.

6º Al principio ser generoso/a con los premios con tal de que el/la niño/a se motive; si hay duda, al principio, conviene anotar el éxito.

7º Es necesario averiguar qué le gusta antes de empezar el programa (caramelos, gusanitos, cromos, etc.).

Regalo para.....



Regalo para.....

